Nome: Luiz Gustavo Costa Ferreira, João Paulo da Cruz, Lincol Ferreira Moreira

TI - Jogos Digitais - São Gabriel

Planejamento TI

Planejamento das Tarefas:

Os três integrantes do grupo fizeram de tudo um pouco, todos se dedicaram tanto na arte, quanto na programação. Definimos que seria melhor assim, porque nenhum tem uma afinidade muito grande em uma área específica e assim fica mais fácil pois todos se ajudam.

João Paulo da Cruz: Os cenários e a mecânica dos obstáculos

Lincol Ferreira Moreira: A movimentação do player e dos inimigos

Luiz Gustavo Costa Ferreira: Toda a interface do menu e game over/vitória e scripts do player

Dificuldades Atuais:

Principalmente arrumar a mecânica do “pulo duplo” do player quando tiver a lança na mão, que é outra coisa que ainda temos que implementar também. O grupo está lidando bem, tentamos mexer nisso três vezes, mas sem sucesso, porém temos algumas ideias que podem funcionar.

Planos Futuros para o Projeto:

Melhorar o a arte visual, deixar o jogo mais fluído e trazer as animações do Blender junto com os scripts necessários para o bom funcionamento.